

X - Mentimeter (Umfrage in edtext)

X - big blue button (Webinare)

X - VR / Simulationssoftware

X - Interaktive Arbeitsblätter (wizer.me)
(online.)

→ EZB Elektrische Zeitschriftenbib.

→ Datenbankinformationssystem DBIS

→ Google scholar

→ Base

→ Open-Acess.net

→ Dissem.net

→ Directory of open Access Repositions

→ Open Open Access Publishing in european network

Workshops
Tag 1 & 2

Tag: 13 - 14 Uhr



A Videos / Podcast*

B Podcast / VR*

C VR / Podcast*

Gedächtnis

Lehrinhalte:

• Technik

• Kunst / Mewi

• Geisteswissenschaft /
Erziehungswissenschaften

ANMELDEN

Umfrage:

Fach
Kenntnisse
Wünsche

Vermittlung:

- Workshops: Interaktiv

- hybrid

- Umfrage: Was nutzen die Dozenten?
• Was kennen sie?
• offene Frage: Was wünschen sie sich?

Für TU / HBK Angestellte

Umsetzung

Workshop

4 Themen

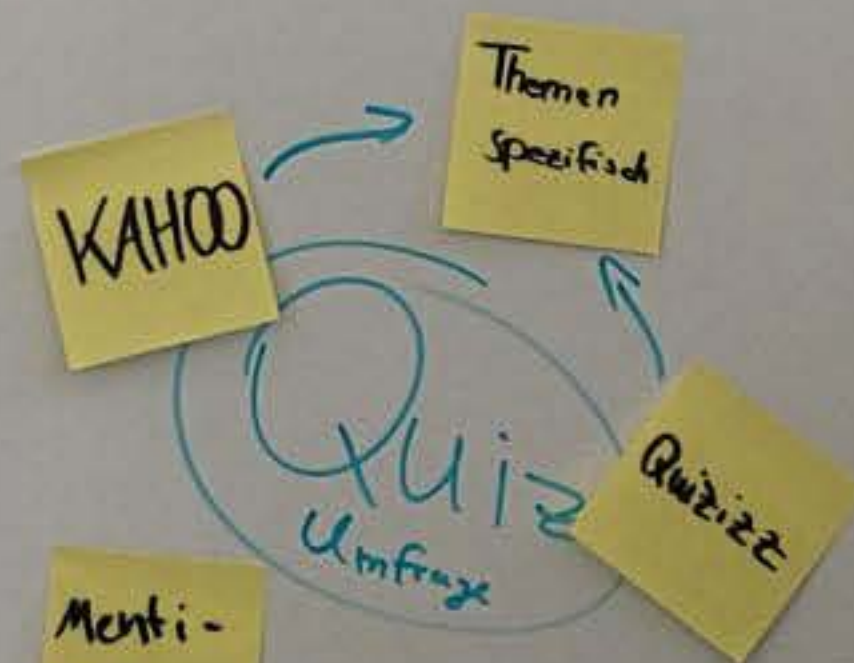
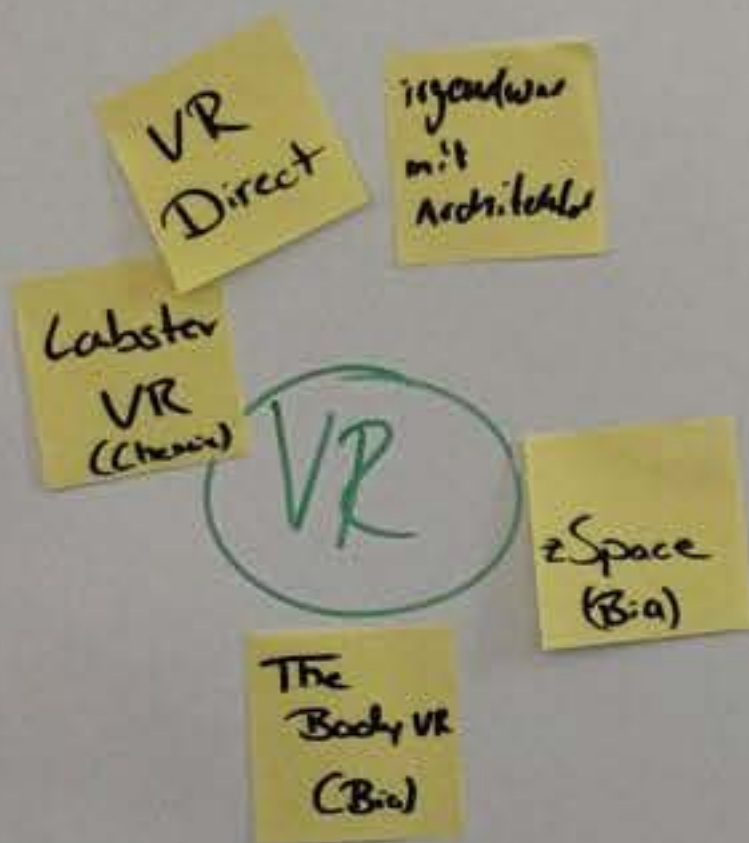
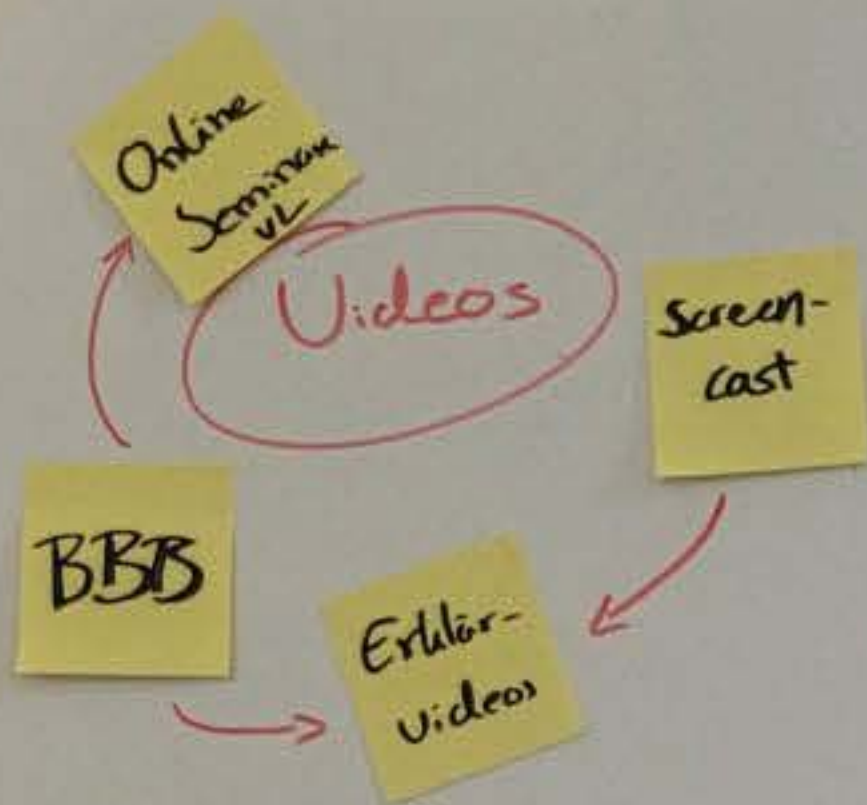
1. Videos (Live o. ^{Studio} Aufnahme)
2. Podcast + interaktive AB's / VIP's
3. VR
4. Quiz
5. Mindmap
6. KI

↳ für VR / KI : Expert*innen

↳ Inhalte: Beispiele von Dozenten aus ihren Lehrveranstaltungen
Anfrage an andere Uuir
YouTube
Spotify
Podcast Apps
Beispiel Quiz
Quiz / Umfragen vorbereiten

↳ Agenda

ich möchte lernen wie ich meine Lehrinhalte mit mehr digitalen Medien interessanter gestalten kann
L403



Menti-meter

Feedback



Austausch
USA
engl.

ich möchte lernen wie
ich meine Lehrinhalte mit
mehr digitalen Medien
interessanter gestalten
kann

L403

Workshop

→ parallel mit selben Konzept an der URI

Gruppeneinteilung

1. Umfrage

- Inhalt: Kernpunkte
 - ↳ Fach
 - ↳ Kenntnisse
 - ↳ Wünsche

2. Auswertung der Umfrage

- Gruppen einteilen nach Fachrichtung
 - ↳ zu Beginn 30-60min Austausch unter den Gruppen über Vorkenntnisse

Agenda Tag 1

- Begrüßung und Einführung (20 min)
 - ↳ Vorstellung der Ziele des Workshops
 - ↳ Vorstellungsrunde der Teilnehmer:innen
- Kennenlernrunde in den Gruppen (30 min)
- Vortragsreihe (jeweils 30-45 min)
 - ↳ Videos: Live, Aufnahme und Screencast
 - ↳ Podcast und interaktive Arbeitsblätter
 - ↳ VR
 - ↳ Quiz und Gamification
 - ↳ Mindmaps und visuelles Denken
 - ↳ KI

Agenda Tag 2

- Erfahrungsaustausch mit der Partneruniversität (90 min)
 - ↳ online Zuschaltung von URI Lehrende
 - ↳ Vorstellung von digitalen Lerninhalten, die die Teilnehmer:innen bereits genutzt haben (Praxis Beispiele)
- eigenes Ausprobieren (120 min)
 - ↳ in den Gruppen versuchen alternative Lerninhalte zu erstellen / vorgestellte Ressourcen ausprobieren
 - ↳ Anwendung gelerntes Wissen / Hürde zur Umsetzung nehmen
- Abschluss (30 min)
 - ↳ Feedback
 - ↳ kurze Vorstellung der Ergebnisse

Anmeldung

Name: _____

Fach: ☐ MINT ☐ Geisteswissenschaften ☐ Erziehungswissens. ☐ Kunst / Design / Medi

Kenntnisse
 Was nutze ich: ☐ ... ☐ ...
☐ ... ☐ ... ☐ ... ☐ sonstiges
 Welche weitere Kenntnisse habe ich?:
☐ VR ☐ Videos ☐ Podcast ☐ Quiz ☐ sonst.
☐ Mindmaps ☐ KI

Wünsche
 Was möchte ich kennenlernen:

Einteilung der
lehrenden Personen
in Gruppen

Abfrage was zur Gestaltung von
Lerninhalten bereits genutzt
wird
Und wo evtl. Vorkenntnisse außer-
halb von Lerninhalten besteht

wo bestehen noch keine
Vorkenntnisse
Was eingebaut werden möchte

Vorbereitung

- ▶ Themeninhalte ausarbeiten (auch engl.)
- ▶ Termine und Orte festlegen (Media Lab Festival)
- ▶ Expert:innen einladen (besonders VR / KI)
- ▶ Anmeldung organisieren
 - ↳ Werbung
 - ↳ Anmeldesystem
 - ↳ Umfrage vorbereiten (siehe 1.)
- ▶ Referent:innen organisieren

Pausen
einbauen!